Roulette Online PRO

Suositut rulettistrategiat

Pikaopas
yksinkertaisille panoksille

Kahdeksan tuttua järjestelmää, ei mitattu paremmuusjärjestys. 1u on peruspanoksesi. Käytä punaista/mustaa, paritonta/parillista tai 1–18/19–36.

Mikään strategia ei muuta talon etua: tavallinen yhden nollan **2,70%**, kahden nollan **5,26%**.

Merkinnät `V` voitto `T` tappio `0 ja 00 ovat täysiä tappioita; la partagea ei ole.`

> **Martingalen kipupiste.** Tappioita: 5; menetetty 31u; seuraava panos 32u, jonka asettamiseen tarvitaan alun perin 63u. Voitto ei ole varma.

Tasapanostus

Aloitus	Aina 1u.
Voitto	Pysy tasolla 1u.
Tappio	Pysy tasolla 1u.
Nollaus	Etukäteen valittu pelikerran raja.
Riski	Ei automaattista tappioiden kattamista.

Esimerkki `TVT` · panokset `[1, 1, 1]u` · netto `-1u`

Martingale

Aloitus	Aloitus: 1u.
Voitto	Takaisin tasolle 1u.
Tappio	Kaksinkertaista panos.
Nollaus	Jokaisen voiton jälkeen.
Riski	Pöytä- ja pelikassarajat voivat katkaista tappioiden kattamisen.

Esimerkki `TTV` · panokset `[1, 2, 4]u` · netto `+1u`

Paroli / käänteinen Martingale

Aloitus	Aloitus: 1u.
Voitto	Kaksinkertaista: 1u, 2u, 4u.
Tappio	Takaisin tasolle 1u.
Nollaus	Minkä tahansa tappion tai kolmannen voiton jälkeen.
Riski	Aiempi tappio jättää syklin tulokseen −1u.

Esimerkki `VVV` · panokset `[1, 2, 4]u` · netto `+7u`

D'Alembert

Aloitus	Aloitus: 1u.
Voitto	Vähennä 1u; ei alle 1u.
Tappio	Lisää 1u.
Nollaus	Ei ole.
Riski	Tappioputket nostavat panosta tasaisesti.

Esimerkki `TTVV` · panokset `[1, 2, 3, 2]u` · netto `+2u`

Fibonacci

Aloitus	Käytä 1u, 1u, 2u, 3u, 5u, 8u…
Voitto	Kaksi lukua taaksepäin, ei alle ensimmäisen 1u.
Tappio	Siirry yksi luku eteenpäin.
Nollaus	Ensimmäinen luku on minimi.
Riski	Voitto ei välttämättä kata tappioita.

Esimerkki `TTTV` · panokset `[1, 1, 2, 3]u` · netto `-1u` · seuraava `1u`

Labouchère

Aloitus	Rivi [1, 2, 3]; panosta päiden summa (yksi luku sellaisenaan).
Voitto	Poista molemmat päät.
Tappio	Lisää panos rivin loppuun.
Nollaus	Kun rivi on tyhjä.
Riski	Tappiot pidentävät riviä; panoksilla ei ole ylärajaa.

Esimerkki `TVV` · panokset `[4, 5, 5]u` · netto `+6u`

1-3-2-6

Aloitus	Aloitus: 1u.
Voitto	Siirry tasoille 3u, 2u, sitten 6u.
Tappio	Takaisin tasolle 1u.
Nollaus	Neljän voiton jälkeen.
Riski	Myöhäinen tappio voi pyyhkiä voitot; tavoite ei ole varma.

Esimerkki `VVVV` · panokset `[1, 3, 2, 6]u` · netto `+12u`
Myöhäinen tappio `VVVT` · netto `0u`

Oscar's Grind

Aloitus	Syklin tavoite +1u; aloitus 1u.
Voitto	Nosta 1u, jos vajaa; enintään vielä tarvittava summa.
Tappio	Toista nykyinen panos.
Nollaus	Tasolla +1u.
Riski	Syklit voivat venyä ja tyhjentää pelikassan.

Esimerkki `TTTVVV` · panokset `[1, 1, 1, 1, 2, 1]u` · netto `+1u`

Aseta ennen peliä sallittu pelikassa ja lopetusaika; älä koskaan jahtaa tappioita.
Mikään strategia ei takaa voittoa.